

LETTRE de la FFJdR n° 3 janvier 1998

Édito

Un an déjà... juste un an...

Hooo ! Elle est mignonne ! Qu'elle âge a-t-elle ?

Un an.

Et elle s'appelle comment ?

Fédération Française de jeu de Rôle.

Un an déjà que la FFJdR a vu le jour, soutenue par des associations, des rôlistes indépendants, des boutiques, des éditeurs et la presse spécialisée. Un an d'une existence mouvementée où il lui a fallu convaincre, s'organiser et aider les rôlistes. Un travail de longue haleine qui est loin d'être terminé, mais qui nous a permis de mieux cerner les problèmes propres au monde du jeu de rôle. Après cette année de dur labeur, quel constat peut-on faire ? La FFJdR a-t-elle servi à quelque chose ?

Essayons de dresser ensemble un rapide bilan de ses activités. C'est le meilleur moyen de juger de son utilité et de son efficacité.

Tout d'abord, le plus important, les adhérents : qui représente-t-elle ?

A l'heure actuelle, la FFJdR représente 47 associations et les joueurs inscrits à titre individuel répartis sur tout le territoire français soit un total d'environ .000 rôlistes. C'est peu et beaucoup à la fois.

Ensuite, est-elle reconnue ?

Par les médias tout d'abord, que ce soit la presse écrite qui nous contacte régulièrement pour obtenir des informations ou la télévision avec laquelle nous avons collaboré pour la réalisation d'une émission régionale sur France 3 et le projet de THEMA sur ARTE. Le nom de la FFJdR se fait connaître et circule auprès des journalistes; il est donné en référence dans le Quid 98.

Mais les rôlistes nous connaissent-ils bien ?

Beaucoup ont entendu parler de la FFJdR, mais peu sont au courant de l'ensemble de ses actions. Le travail d'information du grand public demandant beaucoup de temps et d'énergie, nous n'avons pas pu nous consacrer aux rôlistes autant que nous le souhaitons. Un domaine que nous n'allons pas manquer d'améliorer durant cette année 98.

Enfin, que s'est-il passé concrètement ?

Nous nous sommes déplacés sur le terrain pour rencontrer les joueurs à Bordeaux, Castres, Clermont-Ferrand, Grenoble, Paris, Nancy et Toulouse, que ce soit à l'occasion de manifestations comme le Salon du Jeu, le Monde du Jeu ou les Joutes du Téméraires, ou de réunions de présentation organisées par des correspondants locaux.

Nous avons également lancé une pétition qui réclame au CSA et aux chaînes de télévision une information objective sur notre loisir. Nous avons récolté à l'heure actuelle près de 2.000 signatures et cette action se poursuit. Nous recensons également les clubs et les boutiques ainsi que les manifestations. Nous tenons à la disposition des rôlistes des fiches techniques prodiguant des conseils sur la création et la vie d'une association (subvention, agrément, etc-) ainsi qu'une revue de presse et un dossier de presse qui leur permettront d'appuyer leurs demandes diverses auprès de l'administration. Nous travaillons pour que l'information circule davantage et soit plus utile au jeu de rôle.

Un tout petit peu plus d'un an que la FFJdR a vu le jour; une trop courte année durant laquelle nous n'avons pas réalisé tous les objectifs que nous nous étions fixés.

En un an, l'évolution a été rapide mais le temps nous a bien évidemment manqué et nous recherchons toujours des bonnes volontés pour venir se joindre à notre équipe, dans toutes les régions de France. En effet beaucoup de projets restent à réaliser, beaucoup sont en préparation (un courrier aux députés, une enquête auprès des mairies, des animations nationales, des bourses d'échanges...) et beaucoup restent à inventer!

La FFJdR est donc bien là, soutenue par de nombreux rôlistes et des professionnels du jeu de

rôle, reconnue par les médias et les joueurs, active et dynamique pour vous ; clubs, associations. rôlistes indépendants...

Elle a fait un bout de chemin mais elle attend de nouveaux compagnons de route car une fédération en pleine croissance demande un gros investissement de temps, de travail...

Rn attendant, il me reste à vous souhaiter à toutes et à tous une excellente année 98 pleine de bonnes choses.

Amicalement

Pour la fédération, le secrétaire général

Jérôme Gayol

Sommaire

Nous y étions

Initiatives diverses

Rendez-vous prochains

Notre Invitée : la fédération belge

La FFJdR à la rencontre des rôlistes

Les fanzines

Tout sur Internet

Messages divers

Liste des membres du CA

Nouritures

petites annonces

Liste des Personnes Ressources

Les Manifs

Nous y étions...

18-19 octobre, Boulogne-Billancourt

Les 18 et 19 octobre 1997, la ludothèque de Boulogne-Billancourt organisait ses deuxièmes « journées jeux ». Sur trois étages de la mairie de Boulogne, plus de 4000 personnes étaient attendues pour essayer les nombreux jeux de la ludothèque dont les jeux de rôle.

Sur cette manifestation, la FFJdR était chargée de l'accueil du grand public sur la partie du salon réservée aux jeux de rôle. La FFJdR était représentée par Nicolas Stampf, Patrice Mermoud,

Laurent Barbero, Pierre-François Renard, Ludovic Meynadier et moi-même.

Notre action se divisait en 2 parties.

1. Accueil du grand public et des rôlistes. Chez le grand public, la principale caractéristique est la curiosité envers le jeu de rôle nettement devant la méfiance. En général, cette curiosité est satisfaite et un certain nombre de personnes a même essayé une partie. Chez les rôlistes l'accueil de la FFJdR est assez variée : félicitations pour notre travail, soutien, attentisme, mais rarement hostilité. Le fait d'avoir sur le stand un fichier des clubs et boutiques est très bien reçu car c'est concret et répond en général à une demande.

2. Initiation avec REVES : les candidats furent relativement nombreux surtout parmi les plus jeunes (10-12 ans) ; tout le monde semble s'être bien amusé. Certains enfants aimèrent tant les parties qu'ils en firent jusqu'à 4 ou 5 dans leur week-end épuisant ainsi les différents conteurs. Quelques adultes ont aussi essayé, en général en famille, et sont ressortis satisfaits. Certains auraient aimé pouvoir disposer des règles de REVES pour continuer à jouer chez eux mais comme elles ne sont pas encore rédigées, nous n'avons pas pu répondre à cette demande. La plupart des « passionnés » par le jeu ont été redirigés vers la Ludothèque pour jouer de façon plus continue.

Juste deux dernières remarques sur les initiations :

- les jeunes joueurs qui ont fait plusieurs parties ont très rapidement des réflexes « Gros-Bill » cherchant les personnages qui ont le meilleur score en force ou agilité.
- on peut commencer le jeu très jeune, Nicolas ayant fait une partie avec une famille (le père, la mère et 3 enfants) dont le plus jeune n'avait que 4 ans et demi.
Nous avons aussi testé sur ce salon deux très bonnes idées de Laurence Barbero : prendre des photos de la manifestation pour garder un souvenir "palpable" et surtout mettre à disposition des joueurs un Livre d'or pour recueillir leurs avis après une première partie. On n'hésitera donc pas à les réutiliser.
Nous avons aussi eu une discussion agréable avec les responsables de la maison d'édition Nestiveqnen.

Le bilan de cette manifestation est donc positif car nous avons testé avec succès la communication auprès des non-joueurs tout en ne faisant pas fuir les rôlistes. Ce genre d'initiative sera donc à renouveler (malgré la fatigue à la fin du week-end).

Julien Queinnec -

25-26 octobre, 6eme Forum Clermontois de Jeu de Rôle organisé par l'association Nemesis

Cette année, la FFJdR a manifesté sa présence au forum de façon plus visible que l'année précédente, où je m'étais borné à faire savoir aux organisateurs l'existence de la fédération et leur avais glissé notre toute première plaquette de présentation.

Moyens mis en oeuvre

L'expérience de la Convention de l'AJC (Association Jeux Chamaliérois), au printemps 1996, ayant montré qu'un représentant de la fédé assis à une table n'émouvait pas les foules, il a été décidé cette année d'attirer l'attention des participants grâce à une grande affiche (1,30 x 1,10 m). L'association Némésis, désormais membre de la FFJdR, a mis à ma disposition une grille caddie pour poser l'affiche juste en face l'entrée. Divers formulaires ont été mis à disposition des visiteurs sur une table placée devant l'affiche

- plaquettes « Qu'est-ce que le JdR ? » de Casus Belli et de la fédé
- pétition au CSA (texte et formulaire de signature)
- fiche d'adhésion.

Il était également possible d'organiser des parties de RÊVES sur simple demande.

J'ai été présent sur le forum la majeure partie du temps, affublé d'un gros badge m'identifiant comme un représentant de la fédé.

Bilan

Dimanche 25, lors de la remise des prix, toutes les plaquettes « Qu'est-ce que le JdR » de Casus Belli (et la plaquette de la fédé glissée dedans !) étaient parties.

Je n'ai par contre récolté qu'une demi-douzaine de signatures de plus pour la pétition. Néanmoins tous les clubs et boutiques clermontois disposaient de la pétition depuis cet été, ce qui explique ce succès très mitigé au forum. Je n'ai récolté aucune adhésion, bien que quelques formulaires aient été pris.

L'affiche semble avoir rempli son office, car j'ai remarqué (et abordé quand j'ai pu) plusieurs personnes en train de la lire attentivement. Je pense que c'est un bon moyen d'informer les rôlistes (peut-être pas forcément le seul à mettre en oeuvre, cependant).

Finalement, je n'ai eu à animer aucune partie de RÊVES, le forum étant fréquenté uniquement, semble-t-il, de joueurs chevronnés et d'amateurs de cartes.

Contacts

J'ai pu rencontrer lors de ce forum les éditeurs du magnifique fanzine Cyclopedy. Ces derniers, tous graphistes de profession, sont tout à fait prêts à s'investir dans la fédé (i.e., à adhérer et à

participer), pour peu que nous puissions en retour les aider à développer leur fanrîne.

J'ai également noué contact avec les organisateurs des Nocturnes Foréziennes, dont la troisième édition se déroulera les 14 et 15 février 1998 à Veauche (Saint-Etienne). Ils souhaitent une participation de la FFJdR. Notre président François Toucas et/ou moi-même serons présents.

Les contacts avec les principaux clubs clermontois sont maintenus. L'AJC envisage à son tour d'adhérer à la fédé dès que leur AG aura voté les "crédits" nécessaires.

Globalement, les choses avancent lentement, mais sûrement, en Auvergne !

- Jérôme Darmont, PR Auvergne -

31 octobre-2 novembre, Monde du Jeu 97, Paris (Pantin)

Notre Stand:

Nous étions installés dans le hall des associations, à côté de la fédéGN. Nous disposions d'un vaste espace, avec deux tables pour exposer nos plaquettes, classeurs d'adresses et divers documents. Un grand tipi et un décor village indien (le décor nous était prêté par l'association Masque et Anne Vétillard) monté sur le stand nous permettait d'être repérés de loin.

Le décor a surpris et a eu un franc succès !

Le tipi était génial pour nous identifier de loin, reprendre ses esprits, ranger le matériel et boire ou manger autrement que sous le nez des passants... on refera une structure similaire dans les autres grandes conventions en installant une tente médiévale par exemple ! Sur le stand nous avions un ordinateur (prêté en sponsoring par la Digitale bleue) grâce auquel on présentait le site de la fédération et divers sites de jeu de rôle sur le net.

Présence de la FFJdR sur le MdJ

Nous devions être environ une dizaine pour que ça tourne sur le stand et nous avons été entre 7 et 14, ce qui nous a permis de ne jamais être débordés (ou presque, dimanche pendant le débat c'était juste). Nous étions même parfois un peu nombreux ! Ou plutôt le stand était trop petit par rapport aux bonnes volontés et à la fréquentation du stand. Nous avons également pu constater que la signalétique des badges ne suffit pas, il faudra effectivement penser à faire des T-shirts pour permettre aux visiteurs lors des grandes affluences de reconnaître les représentants de la fédération.

Notre action sur le MdJ :

Notre présence sur le MdJ était on ne peut plus utile. Beaucoup de joueurs ne connaissent pas la fédération et ça a été une occasion de mieux nous faire connaître. D'autre part, nous avons rencontré de nombreuses personnes (parents, professionnels, professeurs) qui ne connaissaient pas le JdR et voulaient une information.

De plus, nous avons pu rencontrer en "live" les personnes-ressources et mettre à plat tous les problèmes de mise en place des PR (affiner la mallette, discuter des objectifs de la fédération, comment se présenter sur un salon, que faire avec les boutiques...).

Les Questions ?

Les "non-joueurs" qui ont visité le stand voulaient le plus souvent savoir comment "on gagne" ou "quand et pourquoi une partie s'arrête" ? Certains nous ont aussi demandé s'il y avait un âge minimum pour jouer. Ils sont également demandeurs de l'établissement d'un label de la FFJdR pour les jeux et les clubs (contrôle et suivi du JdR en France : sur les clubs, les jeux, etc.). Il y a visiblement beaucoup de craintes sur les dérives possibles du JdR et, dans l'esprit des gens, la fédération est là pour mettre de l'ordre dans tout ça. Quand on parle de la charte ludique et de la liste des JdR faites par la fédération, les gens (non rôlistes) sont très contents (citation : - mais

une éthique du JdR c'est forcément du ressort de la fédération nationale").

Débat

Le dimanche, nous avons organisé un débat "Pourquoi les rôlistes ont ils tant de mal à expliquer ce à quoi ils jouent" dans une des salles de conférence du salon. Nous avons eu quelques difficultés d'organisation, des défections, des interventions pas toujours à propos, un micro en moins... mais malgré ça notre débat, avec tous les défauts que je viens de citer, était quand même un succès : 115 personnes dans la salle et un débat animé ! Nous prenons note de deux choses d'une part les débats amènent du monde, donc nous en referons. D'autre part, nous organiserons mieux le temps de parole et l'acoustique des prochains débats. Un grand merci à Anne Vétillard qui était présidente de séance. Un grand merci aussi à Grégory Janer l'organisateur. L'association Présence d'esprit a travaillé avec nous à l'organisation de ce débat notamment en assurant la publicité (affichage couleur sur le salon et distribution de tract). Il serait utile la prochaine fois d'étendre la publicité par des affiches dans les boutiques de JdR bien avant la manifestation et une annonce dans les magazines spécialisés.

Adhésions

Nous avons eu de nombreux nouveaux adhérents sur le MdJ, 8 membres bénéficiaires (dont 1 femme), 14 membres actifs (dont 4 femmes) et une association adhérente (et quatre autres ont pris des formulaires et attendent leur AG).

Vente des livres de J.-H. Matelly :

Suite à un accord avec Jean-Hugues Matelly, nous vendions sur le salon son livre sur le JdR. Le prix pratiqués sur le salon étaient de 120 F tout public et de 114 F pour les membres de la fédération. Sur les 80 livres avancés par les presses du midi, nous en avons vendu 41, soit un bénéfice de 162 F (nous avons vendu 120 F certains livres alors que nous les achetons 114 F au presses du midi, la fédération sera bientôt millionnaire !!!). Il y avait aussi des possibilités d'achat du livre et adhésion, comme par exemple pour 120 F le livre et l'adhésion comme membre bénéficiaire ou une adhésion comme membre actif à 40 F en plus de l'achat du livre.

Financement du salon

Le stand était gratuit, mais nous avons eu des frais (l'électricité, le transport de l'équipe vidéo, les frais de transport des éléments et de le décor du stand et les achats de petits matériel : scotch, papier, etc.). Cependant, le salon n'a pas coûté d'argent à la fédération, dans la mesure où l'argent des cotisations a permis de financer notre présence sur place. Il est vrai que la gestion des nouveaux membres devra par la suite être assurée par la fédération, mais le bénéfice en publicité pour la fédération est très important, ce qui est l'essentiel.

Equipe vidéo

Sur le salon (le dimanche) une équipe vidéo avec du matériel professionnel est venue filmer gratuitement pour nous des parties, la manifestation, le stand, le débat et des interviews. Ce sont des gens qui croient en la fédération et qui le font par passion pour le JdR, ils viendront de nouveau si on le leur demande et ne demandent que le remboursement des frais de déplacement et le prix des cassettes. L'équipe vidéo va retraiter les images et nous faire une cassette que nous pourrons mettre en boucle sur un moniteur lors de nos prochaines conventions. De plus, les rushes des images seront à notre disposition pour la préparation du THEMA. Antoine Ribes s'occupe de suivre la réalisation de la cassette et nous informera.

Initiation avec REVES

Suite à une erreur d'organisation du MdJ (ils débutent eux aussi), nous n'avons pas eu le nombre de tables et de chaises que nous avons demandé, résultat ce ne fut pas simple de faire des

initiations (nous avons dû en refuser !). Cependant, nous en avons quand même fait quelques-unes qui se sont bien passées. De plus, je tiens à vous informer, que suite à un partenariat avec Descartes (rue des Ecoles) nous disposons d'une centaine de dés de toutes tailles (sauf D6) à donner à la fin d'une initiation avec une petite carte à l'adresse de Descartes (avec le logo de la fédération). Si certains d'entre vous veulent faire des initiations, tout le matériel (avec les dés et les cartes) est chez Lutin (n'hésitez pas à le demander). Adresse Nicolas "Lutin" Stampf, *** adresse et téléphone plus valables ***.

La Pétition

Pleins de signatures !!! (trois pages de plus)

Avenir

Bien que cela ait été très fatigant (j'e n'alignais plus deux mots le dimanche soir...), nous recommencerons car ce fut une occasion magnifique de rencontrer de nombreux joueurs d'aborder les problèmes de chacun pour savoir si on travaille dans la bonne direction (je vous rassure c'est ce qu'il semble). De plus, une telle présence est vivement souhaitée par nos membres actifs non-internautes, qui n'ont pas beaucoup l'occasion d'entendre la fédération dans la région parisienne (la lettre interne c'est bien mais ce n'est pas assez).

Nous avons un très bon contact avec l'organisateur du salon et nous y serons ce nouveau salon prochain. De plus, une journaliste de Expo'news (un magazine pour les professionnels, les médias des Rencontres Professionnelles) m'a interviewée sur l'organisation du stand et nous allons avoir un article dessus. Ce qui nous permettra par la suite de défendre plus facilement la demande de candidature pour obtenir un espace gratuit sur des salons professionnels.

- Licorne (certains propos ont été emprunté à Gilles Février, Julien Queinnec Jérôme Gayol) -

8-9 novembre, Forum des Jeux à Montreuil

Les 8 et 9 novembre 1997 s'est tenu à Montreuil, près de Paris, une convention multi-joueurs appelée "Forum des jeux". Le jeu de rôle était bien représenté lors de cette convention aussi bien par les clubs locaux qui proposaient de nombreuses parties, par les fanéditeurs qui tenaient un stand de fanzines ou par les professionnels (plusieurs boutiques proposaient le matériel de jeu). La FFJdR a tenu, par mon intermédiaire, un stand à double visée informationnelle et commerciale. Une table couverte de matériels de jeu (règles, écrans, dés...) attirait facilement les visiteurs qui venaient ainsi se renseigner et même essayer une partie (avec Rèves). Nombreux sont les personnes étant reparties avec une plaquette de présentation du jeu de rôle et de la FFJdR, ce qui prouve que les gens sont à l'affût de renseignements. Les joueurs se sont généralement bien amusés et étaient fréquemment volontaires pour continuer ou recommencer. Cette convention a donc permis de faire connaître le jeu de rôle et la FFJdR et aller sur ce genre de convention est très profitable. Il faut cependant, pour ce genre de manifestations, essayer d'être plusieurs, car il est quasiment impossible d'assurer seul et les initiations et l'information. Être seul est extrêmement fatigant...

Julien Queinnec -

8-10 novembre, les Joutes du Téméraire à Nancy, Palais des Congrès

Notre stand:

Les organisateurs avaient très bien fait les choses, nous avions un stand très sympa, tables, chaises et panneau d'affichage, juste en face du PC d'organisation et de la buvette.

Notre action sur les Joutes:

Chanoine (Antoine Ribes) et moi, nous n'avons pas pu jouer aux Joutes 97, car nous étions occupés à renseigner les gens, mais nous avons pu apprécier l'organisation et la fréquentation de cette manifestation qui est vraiment sympathique. Nous n'avons pas cessé de parler, personnes présentes (joueurs et visiteurs : la manifestation était libre d'accès pour le grand public il ne fallait payer que pour jouer) étaient très curieuses d'en savoir plus sur la fédération, et elles étaient parfois heureuses et rassurées (surtout les parents) de découvrir qu'il existait une fédération.

Contacts:

Plein ! Des zines, des boutiques, des indépendants... Nous avons eu la visite de trois familles qui n'y connaissaient rien et passaient pour « voir ». Nous avons aussi pu recruter une personne ressource sur la région. Bref, un week-end bien rempli !

Adhésions :

Nous avons pris quelques adhésions, mais nous avons surtout rencontré de nombreuses associations qui étaient intéressées et qui attendaient leur AG pour adhérer.

La Pétition :

Une page et demi de signatures.

Avenir

Les organisateurs des joutes nous invitent pour l'an prochain et nous demandent aussi s'il sera possible de faire des initiations grand public...

Suites :

Ce fut aussi l'occasion de rencontrer des boutiques qui en direct nous ont demandé comment collaborer avec la fédération. Nous avons, entre autres, discuté avec la boutique Excalibur Nancy, les propositions étaient les suivantes:

- 1) Ils mettent à disposition l'information de la fédération (bulletin d'inscription, présentation projets, liste de fanzine, adresse net...);
- 2) En échange nous mettons leur nom et adresse dans la lettre interne, au même titre que personnes ressources, comme "point contact" ou "relais FFJdR". Cela nous permet un échange de publicité, et nous donne un lieu de rencontre pour nos membres.

Ces propositions ne sont pas des prises de positions de la FFJdR, mais des possibilités, personnes ressources doivent pour chaque région faire leur propre enquête auprès des boutiques, puis les diverses propositions seront confrontées et la fédération établira alors une charte avec les boutiques.

- Valérie "Licorne" Pomel -

15.16 novembre, Week-end découverte jeux de plateau, Rozelay (71)

Le samedi et dimanche s'est tenu le 1er Week-end de découverte des jeux de plateau à Roze (Saône et Loire), organisé par l'association En Lorient (Amalric, PR 71).

Le bilan est moyen au niveau du nombre de participants : une quinzaine le samedi et une douzaine le dimanche. De nombreuses parties ont eu lieu (Condottiere, Fief 2, Full Metal Planet et un tournoi de Formule Dé sur 2 tours le dimanche).

C'était surtout l'occasion de rencontrer des joueurs d'autres associations du département.

Je représentais la FFJdR lors de ce week-end.

J'avais fait paraître un petit article dans le journal le samedi matin annonçant la manifestation article qui a porté ses fruits puisqu'un journaliste est venu dimanche après-midi (pour vous dire quel point les journalistes communiquent entre eux, il a vu qu'il y avait une manifestation par ce qu'il a lu l'article que j'ai fait passer. Il a vu à la fin de l'article "la FFJdR sera présente sur cette manifestation" et son directeur d'agence lui a dit "JdR, tu devrais aller voir, on doit pouvoir faire un papier là-dessus"). Je crois d'ailleurs que j'avais bien fait d'imprimer des plaquettes FFJdR n'y a que lui qui en a pris (tout le monde connaissait la fédération sinon), mais elles étaient utiles.

je suis donc resté environ 2h30 (ouf, fatigant!) avec le journaliste à lui expliquer ce qu'est la fédé, pourquoi elle existe, et ensuite ce qu'est le JdR, les différences avec le GN, le wargame (qu'il connaissait visiblement), les associations en S&L, les manifs prévues... je ne sais pas ce qui va ressortir dans l'article, mais je dois avouer que ce journaliste m'a fait une bonne impression. Je l'ai encore eu au téléphone il y a 1/2 heure parce qu'il voulait d'autres infos (je lui ai envoyé à midi un fax de 10 pages avec les définitions de la fédé, les adresses web, l'historique (rapide) du JdR, la 4ème de couverture du livre de Matelly... Il a également pris quelques photos. Questions : qu'est-ce que le JdR vous apporte, y a-t-il des dérives possibles (et non pas est-ce que le JdR rend fou),... j'étais assez content, parce qu'à la fin, il m'a dit : "mais en fait, c'est juste un jeu de société!"

Voilà pour ce petit compte rendu.

Un premier article est paru en pages régionales et un autre en pages locales.

- Gilles Février -

15-16 novembre, "L'Eveil des Dragons", Strasbourg

1) La Convention

Tout d'abord, en ce qui concerne la convention elle-même, il y a eu approximativement (l'entrée était gratuite...) 350 personnes qui sont venues, dont 250 à 300 qui sont restées durant toute la durée, que ce soit pour les tournois de JdR, ou pour les tournois Magic. De ce côté c'est donc très positif, puisque les organisateurs (La Tour de Rôle, dont Pierre Marchand est Président) espéraient voir arriver aux alentours de 120 à 150 personnes !

2) Présence de la FFJdR sur la convention : Ensuite, le représentant de la FFJdR en Alsace Patrice Weber (votre serviteur), y a tenu un stand pour la fédé. Ce stand fut très utile puisque 9 des rôlistes présents ne connaissaient pas l'existence de la FFJdR. C'était aussi le seul stand pouvait renseigner les non-rôlistes qui étaient venus pour le repas médiéval, pour le spectacle combat et pour le concert (très belle musique médiévale !). D'autre part, cela a permis de se faire connaître au niveau de certaines associations ou clubs. Il y a même eu un animateur de colo est venu me voir pour que je lui montre comment se déroulait une partie de JdR de manière à pouvoir s'en servir au sein de la colo. Nous avons aussi recueilli pleins de signatures (76) pour pétition.

3) Initiation

Mais n'oublions pas que cela a aussi permis d'obtenir deux tables d'initiation pour le Jeu de R.R.E.V.E.S. créé par la FFJdR, et l'avis fut le même pour le MJ, les joueurs et les "observateurs" : les parties d'initiations étaient GENIALES !!! ... et, à la demande de tous les joueurs débutants, les parties n'ont pas duré 30 min... mais 2 heures !

Les 85 plaquettes Casus "Définition du JdR" accompagnées de la plaquette FFJdR se sont volatilisées à une vitesse effarante !

4) Adhésions

La fédération a eu de nouveaux membres sur place. Plusieurs associations ont pris le formulaire et attendent leur AG. Il faut savoir que les lois (en l'occurrence la loi 1901) ne sont pas les mêmes en Alsace.

5) Bilan financier

La Tour de Rôle m'a offert de mettre un stand FFJdR, puis ils m'ont tout installé (j'avais le meilleur emplacement : premier stand à l'entrée, dans la plus grande salle, où il y a eu le repas, le comté, quelques tournois JdR et les chanteurs). Ils m'ont aussi offert le repas de midi, le repas "médiéval" (entrée, repas chaud, dessert, cidre, café), et le petit déjeuner. Il m'ont fait environ 2 photocopies gratuitement (plaquettes FFJdR, formulaires d'inscriptions, etc...).

6) Média sur la convention

Il y a eu :

- un article dans les DNA (Dernières Nouvelles d'Alsace), le journal d'Alsace le plus répandu

crois) et le plus connu

- quelques mots à la radio (sur Europe 2, partenaire de la Tour de Rôle)

7) Animations

Enfin, pour les animations, il y a eu beaucoup de choses : Chanteurs, Courte explication l'origine de certaines armes médiévales (Doloires, Epées, Haches, Hallebardes, etc démonstration d'un combat médiéval, démo d'un "miniGN" pour une scène de combat M Christi, S.P.S.R. était venu (deux MJs) pour masteriser un des tournois de Miles Christi, la s avait été aménagée un peu comme une auberge, et les serveurs (et serveuses :-)) venai apporter aux tables uns par uns : les menus, les entrées, les plats chauds, les desserts et bouteilles de cidres... et bien entendu, il ne manquait pas les nombreuses tables de tourn Pendragon, ADD2, Chimères, et autres jeux, ainsi qu'une superbe et très généreuse remise c prix.

8) Boutiques-Relais FFJdR

Il n'y a en tout que deux boutiques de JdR (pour le "neuf") sur Strasbourg d'un accueil très inégal - Philibert : l'un des vendeurs était à la manif, mais lorsque j'ai voulu lui parler, il m'a dit: "Dés mais je ne VEUX pas prendre 5 min sur mon temps... passe au magasin".

- La Tour des Dragons : C'est un rôliste très sympa et expérimenté qui gère la boutique. Il consacré presque trois quart d'heures pour m'écouter et donner son avis sur la FFJdR. Il est t content de voir des gens aussi dynamiques, et est prêt à aider la FFJdR. Il m'a donc rempli "formulaire Boutique", dans lequel il a précisé pouvoir faire une réduction de 5% sur ses prix p les membres de la FFJdR. Il a aussi donné son avis sur nos projets, etc... et pense qu'on dev essayer de faire quelque chose au niveau de l'Alsace dans les écoles, etc... (je lui ai aussi mor la circulaire de l'Education Nationale) Il m'a dit que ça servirait plus que d'être sur des manifs il n'y a pratiquement que des rôlistes... Mais je lui ai rétorqué que l'on essaye d'être au p d'endroits possibles (rôlistes ou non), et qu'il faut quand même se présenter d'abord aux rôlist et aller sur les conventions pour trouver des personnes qui voudraient soutenir la fédé ou joindre à nous... et plus on sera, plus efficace seront nos interventions. Il faudrait réfléchir à me une page pour les boutiques-Relais dans la lettre interne.

Bilan Global

Tout le monde était heureux, ce fut une réussite totale, et ce fut LA PLUS GRANDE CONVENTION DE JdR en Alsace qui se soit faite ! Bravo à la Tour de Rôle, (d'autant plus qu'ils nous ont fait la bonne surprise d'un petit déjeuner le matin : croissants à volonté et café !!! :)

L'Eveil des Dragons aura lieu chaque année au mois de novembre et nous serons présent les prochaines conventions de la Tour de Rôle

- Patrice "L'Oeil Noir" Weber - PR en Alsace

11-14 décembre, convention de Chenôve (21)

On peut dire que c'est un succès ! L'organisation était impeccable (le clafouti aux pommes é excellent). La convention se déroulait sur deux étages (plus un pour ceux qui voulaient dorm Au premier étage, dans une très grande salle divisée par des panneaux, se sont tenu tournois de Necromunda, Shadowrun, ainsi que des tables libres (au choix des joueurs et M présents), au rez-de-chaussée, le bar (le café et le chocolat étaient offerts) avec des tables lib encore, et de petites salles où ont eu lieu d'autres tournois (Bloodlust, Berlin XVIII et Lo Garou). Les joueurs ont trouvé que les scénarios étaient de bonne qualité, tout com l'ambiance. La convention a rassemblé sur les deux jours une centaine de personnes env Bilan positif donc (dommage que les Media n'aient pas fait l'effort de se déplacer...). A noter mon avis) : cette convention était NON FUMEUR ! Un local était réservé aux intoxiqués pouvaient s'empoisonner tant qu'ils le voulaient lors de courtes pauses sans gêner les autres ;-> Du point de vue de la FFJdR : J'ai été accueilli par le Gouverneur Général Hiérarchiseur c Meneurs de l'Elite des Rôlistes Syndiqués (G.G.H.M.E.R.S.) de la planète Z37.3.5 (quelqu'un

très bien), plus connu sous le nom de planète Grodécisse. Plus sérieusement, j'ai été très bien accueilli par la Guilde des Lycanthropes, bien que je n'aie pu les contacter qu'une semaine avant la convention sans les rencontrer. Ils ont mis à ma disposition un espace bien en vue, à cheval entre l'entrée/accueil par où tout le monde passe et le bar, par où tout le monde passe aussi, ainsi qu'une table et des chaises. Durant ces deux jours, j'ai pu constater que la FFJdR progresse et qu'elle est de plus en plus connue. Beaucoup des joueurs qui se sont présentés étaient membres, certains ne connaissaient pas et ont pu avoir les renseignements voulus (heureusement. C'était quand même un peu le but !).

- Gilles Février

Initiatives

Initiatives diverses

Journées Nationales du JdR

Article paru le 23 octobre 1997 dans le Républicain IdF (50.000 exemplaires)

Projet 1998 : 25 ans du JdR

Les 18 et 19 octobre 1997 se sont déroulées les 1ères Journées Nationales du Jeu de Rôle. Cette édition fut une année test pour prendre date pour l'édition 98 qui se fera « pleinement ». Mais comme 1998 est également l'année des 25 ans du jeu de rôle, il a été proposé que, afin de célébrer l'événement, il soit couplé avec ces 2èmes Journées Nationales du Jeu de Rôle. Afin d'organiser des manifestations « à la hauteur », les clubs et associations qui souhaitent participer de la partie peuvent déjà nous contacter et se mettre au travail ! Les dates proposées sont les 17 et 18 octobre 1998.

L'annuaire des clubs français (Nemesis)

A la suite de notre passage à Clermont-Ferrand, nous avons rencontré l'association Némésis qui maintenait depuis plus de 4 ans un annuaire des clubs et associations de jeu de rôle français. Leur gestion de cet annuaire par étant très efficace, notamment par l'envoi, deux fois par an, de courriers à tous les clubs répertoriés, il nous a semblé inutile que l'équipe de la fédération utilise inutilement son énergie pour effectuer le même travail !

Nous avons donc proposé à l'association Némésis de fusionner nos deux annuaires et que celle-ci soit chargée de maintenir une version unique : un annuaire des clubs français tenu par l'association Némésis et la Fédération Française de Jeu de Rôle.

Cet accord de principe ayant été accepté, il ne nous reste plus qu'à concrétiser cette volonté de coopération. L'association Némésis est membre actif de la fédération et l'annuaire s'est enrichi des références de la FFJdR, ce qui lui a permis de passer de 500 à 600 clubs répertoriés.

Cet annuaire sera accessible sur internet sur le site de la FFJdR et de Némésis et pourra être commandé auprès de l'association Némésis sous format papier contre un règlement couvrant les frais d'envois par la poste.

N'hésitez pas à le consulter et à nous faire part des nouveaux clubs qui n'y figureraient pas ceux dont les coordonnées seraient obsolètes.

- JeRoMe

La Pétition au CSA

Depuis cet été, la FFJdR fait circuler, grâce à ses membres, aux éditeurs et aux boutiques, une pétition adressée au CSA. Cette pétition réclame aux médias la diffusion d'informations objectives

sur le jeu de rôle qui permettrait au public de se faire une idée réaliste de ce qu'est notre activité. La date butoir ayant été atteinte, nous avons reçu les exemplaires de formulaires de signature remplis. Nous avons récolté environ 2.000 signatures provenant de la France entière. D'autre part nous avons encore reçu des demandes d'information au sujet de cette pétition nous laisse penser que tout le monde n'a pas eu l'occasion de la lire et de la signer. Nous allons donc redonner un second élan à cette action en sollicitant à nouveau nos partenaires et nos membres. Un exemplaire sera envoyé aux boutiques et aux membres et une campagne publicitaire sera faite avec, nous l'espérons, le concours de la presse spécialisée. Voyons tout de même les signatures que nous avons pour l'instant. Classées par département cela donne le tableau ci dessous.

Comme vous le voyez le nombre de signatures n'est pas très important. Il y a moyen de faire beaucoup mieux, mais pour cela nous avons besoin de vous. Aidez-nous en diffusant cette pétition, en la montrant à vos amis, aux boutiques, aux clubs, à votre famille. Vous pouvez vous la procurer dans les boutiques, sur internet (<http://www.mygale.org/08/ffjdr>) par courrier en nous écrivant (joindre une enveloppe timbrée SVP)

Merci à tous ceux qui nous ont soutenus dans cette action et qui ne manqueront pas de nous soutenir encore une fois.

- JeRoMe

06 Nice	61	63 Clermont	81
13 Marseille	20	67 Strasbourg	78
17 Saintes	59	68 Mulhouse	4
21 Dijon	80	69 Lyon	3
27 Vernon	4	71 Sennecy	10
33 Bordeaux	169	74 Bons	2
38 Grenoble	339	75 Paris	144
40 Dax	72	83 Toulon	229
49 Angers	9	86 Poitiers	149
51 Reims	109	87 Limoges	101
54 Nancy	13	91 Longjumeau	103
59 Lille	32	93 Gagny	17
60(Gouvieux)	1	95 Villeteuse	4

Serveur Francophone du Jeu de Rôle

Rôlistes, Connectez-Vous !

INTERNET, le moyen de communication le plus rapide et le plus moderne permettant d'obtenir toutes sortes d'informations, ne contient pourtant pas, à l'heure actuelle, de nombreux sites intéressants concernant le Jeu de Rôle, notre passion. Il aurait été dommage de passer à côté de cette opportunité de pouvoir librement nous exprimer et faire connaître le Jeu de Rôle, surtout en considérant que le Jeu de Rôle, tout comme Internet, est apparu il y a très peu de temps. C'est pour cette raison que la FFJdR a réalisé le Serveur Francophone du Jeu de Rôle (SFJdR), afin d'offrir aux rôlistes ayant internet la possibilité de faire connaître leur passion et leur Jeu aussi bien que quiconque.

Le SFJdR est donc un serveur (un endroit sur internet) d'hébergement de pages web sur internet. Il offre GRATUITEMENT à tout rôliste internaute un espace d'hébergement internet de 20 Mo, lui permettant ainsi de créer son propre site sur les Jeux de Rôle, ou de déplacer un ancien site sur la nouvelle adresse.

Il offre les services suivants :

- 20 Mo + une adresse internet
- Accès FTP avec login et mot de passe personnels
- 1 E-Mail

Il faut que le Site soit 100% Jeu de Rôle, c'est à dire qu'il n'y ait que des pages JdR, à l'exception

d'une page personnelle maximum (ne dépassant pas 300 Ko). Le Serveur fonctionne de cette manière depuis le mois de novembre 1997 et une trentaine de Site Internet sont déjà hébergés.

Les Intéressés peuvent envoyer un e-mail à Jérôme Gayol ou Patrice Weber (adresses retirées).

la création de la Com'Com

La Commission Communication (Com'Com) a été créée pour réfléchir et aider à la mise en place de la communication externe et interne de la FFJdR. S'entend par communication externe l'élaboration et la maîtrise du discours lié aux objectifs de la FFJdR. Ces objectifs sont d'ordre stratégique : ils définissent la raison d'être de la FFJdR ; et d'ordre tactique : ils font rayonner cette raison d'être par les moyens les plus adaptés. Une fois que la raison d'être a été définie par le président et son bureau, le but de la Com'Com est d'analyser, de sélectionner et d'aider à la mise en place des meilleurs moyens de les communiquer et d'évaluer leur impact.

La Com'Com définit des cibles (institutions, presse, joueurs, boutiques, fanzines etc) et lui associe le ou les outils qui semblent les plus adaptés. Ces outils rassemblent l'ensemble des Médias (informatique, papier...), ainsi que l'information apportée aux principaux vecteurs de communication de la FFJdR : ses membres.

La communication interne est donc l'un des fondements de la communication externe. Pour faire, la Com'Com a également l'objectif de faciliter le transfert et l'échange d'information entre les membres actifs de la FFJdR. Cette information peut être sélectionnée sur désir du bureau et la Com'Com peut proposer à celui-ci les supports et l'organisation qu'elle juge adéquats (bulletin interne, web, DR etc.) afin de diffuser le plus largement possible les informations retenues auprès de ses membres. La Com'Com s'occupe également d'animer la création et le suivi de ces supports lorsqu'ils nécessitent une gestion "centrale". La composition de la Com'Com a été fixée après un appel à candidatures sur la mailing list de la FFJdR. Une dizaine de personnes ont répondu et font donc partie de ce groupe de travail. Il n'y a pas de "verrouillage" : la Com'Com est ouverte à tous et demeure une structure souple au gré des objets traités. Une dizaine apparaît cependant comme un bon chiffre au regard de l'activité et de la réactivité qui sont demandées. D'autres groupes de travail vont de toute façon se constituer sur le même principe. Le fonctionnement de la Com'Com implique des ordres du jour synthétisant les différentes demandes ainsi que la réflexion propre de la Com'Com. La commission peut également créer des "sous" commissions sur des sujets particuliers (média, Tv, fanzine, etc) afin de permettre une gestion plus souple de ces dossiers.

Sybille est l'animatrice de ces débats et le rapporteur auprès du bureau. Régulièrement la Com'Com publie sur la mailing list et dans le bulletin interne des comptes-rendus de ses travaux afin que tous soient au courant.

- Patrick Moronval -secrétaire de cette commission

A Venir...

Rendez-vous prochains

La FFJdR sera à...

7 février : réunion des membres IdF

Le samedi 7 février 1998, aura lieu la première réunion des membres d'Ile de France de la FFJdR. Nous y présenterons nos activités aux niveaux national et local, ainsi que nos actions. Il y sera également question de la préparation de l'AG et de nos projets pour cette nouvelle année. Après, nous jouerons... jusqu'au bout de la nuit. Nous remercions la boutique NOMADE (Paris 4e) qui a mis un local à notre disposition.

Contacts : Laurent BARBERO, Valerie POMEL ou Gregory JANER

Les 1ères Rencontres Rôlistes de la Riviera

Les 1ères Rencontres Rôlistes de la Riviera, les 3R, sont organisées par les associations le Dragon d'azur, les Trois Cercles et l'Axiome imaginaire avec le soutien de la FFJdR, à l'occasion du Festival International des Jeux, à Cannes, du 21 février au 1er mars.

Durant la totalité du 12ème Festival, des animations autour du jeu de rôle seront organisées, notamment des parties d'initiation et de démonstration sur un stand qui sera animé par les Trois Cercles, le Dragon d'Azur, l'Axiome imaginaire et la FFJdR.

De plus, les 21 et 22 février, un tournoi de jeu de rôle, "le 11ème biathlon Cannois du jeu de rôle" sera proposé avec le parrainage du Comité France Sud Open. Il se déroulera en deux rondes de quatre jeux au choix :

- le samedi: AD&D 2, l'Appel de Cthulhu, Dark Earth et Elric
- le dimanche: Warhammer, Vampire, Star Wars et INS/MV Les parties auront une durée de cinq à six heures et la remise des prix se fera le dimanche soir. Le prix de l'inscription au tournoi est fixé à 50 frs (et à 40 frs pour les membres des associations organisatrices). Animations durant la totalité du festival ;
- initiation grand public au jeu de rôle et jeu de plateau
- renseignements et informations générales sur le jdR
- démonstrations de jeux nouveaux par les auteurs
- présence d'éditeurs, auteurs, dessinateurs...
- animations Grandeur Nature : combats d'armes en latex, expositions de matériel, etc.

Pour tout renseignement : Dragon d'Azur c/o E. Grisendi, Le Cymanthe, 425 corniche Fahnestock, 06700 St Laurent du Var, Tél : 04 93 07 08 42, lsuaut@lucent.com. N'oubliez pas de joindre une enveloppe timbrée pour la réponse.

Les Etats Généraux du Jeu de Rôle

1789 est l'année des Etats *généraux*. 1996 aussi. Mais ceux seront les Etats Généraux du Jeu de Rôle.

Les Etats Généraux du Jeu de Rôle consistent en une grande consultation de l'ensemble des acteurs du milieu rôliste, les joueurs bien sûr, mais aussi les éditeurs, les auteurs, les magasins.. Le but de cette consultation sera double : premièrement connaître les avis et attentes des joueurs sur l'avenir du jeu de rôle, et ensuite faire se rencontrer les gens pour discuter ensemble de leur passion. Cette initiative a le soutien de la FFJdR, de la fédéGN et de l'AJDR ainsi que de l'ensemble des éditeurs.

Concrètement, comment cela va-t-il se passer ? Un comité d'organisation s'est mis en place avec des représentants des fédérations et des volontaires individuels. Celui-ci rédige un questionnaire qui sera mis à la disposition des joueurs le plus rapidement possible. De même que les cahiers de doléances historiques, ces questionnaires permettront ainsi que les comptes-rendus des différentes rencontres locales de se faire une idée des attentes des joueurs. Une grande réunion devrait couronner le tout où se retrouveront les volontaires venant de chaque région. Lors de cette rencontre, les différentes propositions et idées sortant de la consultation seront examinées afin, si possible, d'y répondre de la manière la plus efficace possible.

Des volontaires sont nécessaires pour diffuser et récolter les questionnaires de façon locale ainsi que pour organiser des réunions.

Si vous êtes intéressé par ce rôle, prévenez moi.

Julien Queinnec, représentant de la FFJdR au sein du comité d'organisation des états généraux.

Nord-Est : Strasbourg, La Nuit des Grands Ancien, 7 mars

La Prochaine Manifestation de Jeu de Rôle en Alsace, 'La Nuit des Grands Anciens', aura lieu a

Strasbourg le Samedi 7 Mars.

Au programme

Tournois JdR (sur table), Animations, démo "théâtrale" de GN, tournois Magic/JdC, Repas, etc...

--> Entrée Gratuite.

--> Se renseigner auprès du PR en Alsace Patrice Weber

Salon des jeux à Paris

Le salon des jeux se déroulera du 4 au 13 avril. La FFJdR devrait normalement y tenir un stand.

Nord-Est : Sennecey-le-Grand Les Simuleurs : 25 et 26 Avril

Pour fêter leurs 10 ans d'existence, l'association LES SIMULEURS (Sennecey-le-Grand) organiseront une grande convention de jeu de Rôle.

Stands des associations de Saône et Loire (ainsi que de la Fédération Française de Jeu de Rôle), parties de démonstration et avant-premières (Rêve de Dragon/Oniros...), stand wargames / jeux avec figurines, stand de jeux de plateau (Formule Dé), animations, concours... Pour tout renseignement : Les Simuleurs 03 85 44 75 01 ou Amalricgp@aol.com

Mais ne ratez pas non plus...

Février

Sud-est : Veauches (St Etienne) . Les Nocturnes Foréziennes : 14 et 15 Février

Les Nocturnes foréziennes -3ème édition : Toumoi de jeu de rôle, de wargames et Magic.

Parties d'Exilir, Murder party.

Démonstration et initiation aux figurines.

Stand d'initiation au jeu de rôle et accueil des visiteurs avec un tour des jeux, encadré par un organisateur.

Pour tout renseignement : Loïc Darmon - Les Nocturnes. Foréziennes - Mairie de Veauches - 42340 Veauches

Ile de France : Soisson : Clepsydre : 28 février et 1er mars

Un GN dans le monde de Brume. Il se déroulera au fort de Condé sur Aisne, près de Soisson.

Prix : 250 F pour un non-membre, 200 F pour un membre de l'association et de 100 f pour membre actif (organisateur).

Pour tout renseignement : François Jammet

128 rue Saint Denis - 75002 Paris - tél 01 69 07 66 46 -clepsydr@mygale.org
<http://www.mygale.org/~clepsydr>

Mars 98

Sud-est : Méounes (83) : Les Monts Rieurs : 6,7 et 8 Mars

Un GN médiéval fantastique sur le site habituel avec une auberge reconstruite et un banq inoubliable.

Prix : 130f

Pour tout renseignement : Philippe Gall - 44, route de Toulon - 83136 Méounes -Tél : 04 94 33 15 gall@imaginet.fr

Suisse : Genève : Associaton Genevoise de Promotion Ludique : 7et 8 Mars

3ème convention Rhone-Alpes de jeux de simulation

Pour tout renseignement : Association Genevoise de Promotion Ludique - Case postale 172-C 1211 Genève 25 -Tel +41(0)79 44748 51 <http://www.club.ch/fil/rhonalp>

Ile de France : Paris : la Mare aux Diables 21 mars

1er championnat interdimensionnel de Trollball
2 équipes de 5 personnes s'affrontent sur un terrain de 15x15 m avec des armées en mousse
Elle est composée de 4 guerriers (mass killer) et d'un soigneur (Charcudoc). Le but du jeu est de déposer une balle de mousse dans le carré de l'équipe adverse.
Prix : équipe de 5 : 50F ou 70F sur place
individuel : 20F ou 35F sur place
Pour tout renseignement : La Mare aux Diables - 95, rue d'Avron - 75020 Paris
Romain : 01 44 62 09 73
Sylvain : 06 57 71 67 87
Priscille : 01 43 70 99 02

Suisse : Genève : Rêveurs d'Ombre : 21 et 22 mars

Hypnokosmos : un Grandeur-Nature Occulte Contemporain. Prix: 20 FS / 80 FF
Pour tout renseignement : les Rêveurs d'ombre - 22, Rue du bas - CH-12502 Bière
norferax@hotmail.com <http://www.club.ch/fil/ombres/hypnokosmos> ou ombres@hotmail.com

Avril 98

sud-est : **Chambéry** : 'CJDRA « Pentacle et boule de Gnôme » : 11 et 12 avril
Pour la 8ème année consécutive, la convention de jeu de simulation de Chambéry aura lieu cette année au Gymnase des Allobroges.. Devant le succès obtenu par la convention l'année dernière, nous faisons appel à vos talents incomparables, ô maître du jeu, sans lequel rien ne pourrait avoir lieu. Les 11 et 12 avril prochains, à Chambéry venez maîtriser vos jeux favoris, rencontrer de nouveaux joueurs au cours d'un désormais traditionnel ludique (entrée gratuite, un sandwich et une boisson offerts aux MJ's inscrits à l'avance). Place, donc, aux parties libres, à l'invention et à la folie, nous vous faisons confiance !!!
Pour toute information vous pouvez appeler
Jean Baptiste au 04 79 33 68 08 ou laisser un e-mail à Chambler@club-internet.fr et Frédéric.Devinck@univ-savoie.fr
Vos inscriptions peuvent être fait par e-mail mais aussi par courrier chez Jean-Baptiste Martineau 9, Montée Haute Bise 73000 Chambéry.
Veuillez nous préciser le type de partie maîtrisée, le moment où vous désirez la faire jouer (Samedi, Samedi soir, Dimanche), la durée approximative de votre partie. Vous devez nous envoyer également un synopsis du scénario en question afin qu'il paraisse dans le programme.

Nord-est : Metz : L'épée Reforgée 17,18 et 19Avril
Aventure 98 : Les Grands Trésors
Le vendredi 17 à 20h: tournois Vampire et Star Wars
Le samedi 18 à 13h : tournoi AD&D spécial chasse au trésor
Le samedi 18 à 21h : Coupe de France Pendragon
Le dimanche 19 à 10h : tournoi magic (officiel)
Le tout agrémenté d'animations (pièces de théâtre, les arts martiaux dans le JdR, ..), démonstration de jeux de figurines, jeux de plateau...
Repas et dodo sur place (si vous voulez)
Pour tout renseignement
Epée Reforgée (demander Christophe) 03 87 31 05 61 ou cstebe@husky.on.ca

Mai 98

Ile de France : Paris: Les clubs de jdr de l'ESIEA et l'ISEP : 1, 2 et 3 Mai
Le comte est bon : GN médiéval fantastique. Le thème est le suivant, le comte d'horeanor du royaume de Delph vient de reconquérir des terres qui lui appartenaient de droit. il va donc "partager" ses terres avec ses vassaux. Au programme donc, de la diplomatie, de la magie et de possibilités de devenir chevalier donc il y en aura pour tout le monde... Le background a été fait

par nos blanches mains. Le système de jeux est inspiré de celui des deux tours.
Prix : 300 FF si on s'inscrit avant le 1er Avril et de 350 FF après. La nourriture est comprise du vendredi soir au dimanche midi.

Pour tout renseignement : Benjamin Rolland - 7 rue Linné - 75005 Paris Tél 01-43-37-28-13 – benjy@chez.com Eric ou Lionel Cambos - Tél : 01-43-74-18-99 – cambosl@club-internet.fr

Ile de France : Epinay-sur-Seine - Imperium Ludi : 8 et 9 Mai

Un GN médiéval fantastique qui se déroulera les vendredi 8 et samedi 9 mai 1998 (vivement les week-end prolongés !) aux Cinq Piliers dans l'Oise, à 1h30 de Paris. Le scénario se déroule dans le monde de Lycaios (c'est notre deuxième GN dans ce monde).

Prix : 270 Frs (Repas des deux jours, petit dej' du dimanche)

Pour tout renseignement

IMPERIUM LUDI

13, rue Saint-Gobain

93800 Epinay-sur-Seine

ou imperium@mail.dotcom.fr ou abarbich@club-internet.fr

Août 98

23 et 24 août

Les Fêtes de la Saint Louis se dérouleront les samedi 23 et dimanche 24 août à Aigues-Mortes (30) à l'intérieur des remparts en costumes d'époques, avec parades, défilés, marché médiéval, joutes, etc. etc.

Rencontres

La FFJdR à la rencontre des rôlistes

"On ze road again", je me suis rendu cette fois-ci à Grenoble pour présenter la FFJdR aux rôlistes et aux associations du coin. Une vingtaine de personnes étaient là. Parmi eux des représentants de plusieurs associations, une boutique représentée par son gérant et des joueurs n'appartenant à aucune structure : un paysage assez complet de rôlistes de tous poils (si je puis me permettre). La réunion s'est tenue dans les locaux d'une école. Dans une atmosphère très détendue, nous avons discuté de la fédération, de ses objectifs et de ses moyens. Une fois encore, nous avons pu nous rendre compte qu'il existe une réelle demande d'information sur le sujet. Les rôlistes grenoblois, bien qu'au courant de notre existence, connaissaient assez peu la FFJdR. C'est maintenant chose faite.

Des remarques nous ont été faites sur notre manque de communication à travers des médias comme les magazines spécialisés et surtout les boutiques. En effet celles-ci sont en contact permanent avec les rôlistes et pourraient être un outil très efficace de communication. Il nous a également été demandé de prolonger la pétition encore quelques temps afin de recueillir plus de signatures (cf. Article dans ce même bulletin).

De notre côté cela nous a permis de faire connaissance avec eux et d'officialiser une nouvelle personne ressource. Nous avons donc remis à Stéphane Dombre la mallette destinée aux personnes ressources et lui avons souhaité la bienvenue parmi nous. Le monde du jeu de rôle semble très dynamique à Grenoble si on en croit le nombre d'associations et la liste de leurs activités. Quoi de plus normal pour cette ville universitaire. En revanche, il ne fait pas toujours bon s'y rendre en voiture, la nuit, par temps de pluie, de grêle et de brouillard : c'est propice à la sortie de route. J'ai testé pour vous, les conditions climatiques et la sortie de route.... je vous déconseille les deux.

- JeRoMe

**un grand MERCI à
Asmodée Editions
qui a bien voulu distribuer ce
bulletin auprès des boutiques**

Notre Invitée

la Fédération Belge des Jeux de Simulation: (FBJS), histoire d'une naissance

Fin 1996, une dizaine de clubs se sont réunis à Tamines (près de Sambreville), fait exceptionnel en Belgique, afin de discuter de la possibilité de se confédérer pour constituer un comité national. Cette initiative venait du club Pythagore Belgique qui avait de nombreux contacts avec les milieux rôlistes français puisqu'ils étaient une antenne d'autres clubs Pythagore, tous français. Ce comité devait alors s'affilier à la Fédération Française de Jeux de Rôle (FFJdR) afin de bénéficier d'une structure existante qui nous aurait défendu face aux médias.

Très rapidement, les avis suivants se sont dégagés:

En nous affiliant à la FFJdR, nous allons être perdus dans une structure étrangère importante où nous n'aurions eu que peu d'influence.

Nous n'avons pas en Belgique le problème de la mauvaise image médiatique qu'ont les français et pour lequel ils ont créé leur fédération.

Il y avait suffisamment d'associations en Belgique pour créer notre propre fédération.

La FFJdR était, de par son nom, uniquement dédiée aux Jeux de Rôle. Cette restriction ne nous convenait absolument pas car, par la petitesse de notre territoire, il n'était pas gérable de créer plusieurs fédérations pour couvrir tous les aspects de notre hobby.

Il y avait beaucoup de motivations dans le chef des participants à cette réunion pour espérer la matérialisation effective d'une fédération belge.

Une volonté forte existait pour éliminer toute possibilité de rivalité entre les clubs affiliés car celle-ci avait été la cause de l'échec des regroupements d'associations précédents.

La fédération devait être belge et non communautaire car, comme notre devise nationale le dit si bien « l'union fait la force » et que nous devons dépasser, au contraire de certains dirigeants politiques, le clivage nord-sud.

Il a donc été convenu de créer dans un proche avenir la FEDERATION BELGE DES JEUX DE SIMULATIONS et de constituer un comité provisoire afin de mieux structurer le groupe de travail.

Nous avons décidé de ne pas la constituer dans la précipitation car nous voulions commencer sur des bases solides. Neuf mois plus tard, au rythme d'une réunion mensuelle, les statuts et les règlements d'ordre intérieur de la future Association Sans Buts Lucratifs (A.S.B.L.) sont finalisés.

La première activité officielle est de monter un stand d'information durant le salon Passion à Charleroi où ont été vendus les premiers tee-shirts à l'effigie de la FBJS. Nous y avons distribué le numéro 0 de l'organe officiel de la fédération conjointement à son envoi dans les associations connues. Ce fut ensuite aux commissions «Grandeur Nature» puis «Jeux de Plateaux» d'être constituées provisoirement pour rencontrer les attentes des premiers affiliés (création d'un championnat de Belgique Multi-jeux).

C'est en mars 1998 que s'organise l'Assemblée Générale Constitutive où est élu le conseil d'administration et les différentes commissions.

La FFJdR est membre d'honneur de la FBJS et réciproquement.

Bernard BARAS
Vice-Président FBJS
Relations Publiques

Zines

Les fanzines

Afin de soutenir les fanzines qui sont des acteurs non négligeables du monde actif du jeu de r nous avons décidé d'ouvrir dans ces colonnes une rubrique qui leur est consacrée et qui reprise sur notre site web. D'autres projets sont en cours mais nous vous en reparlerons. Les fanzines qui souhaitent être chroniqués ici doivent envoyer un exemplaire de leur créatio Patrice Mermoud, 32 bis boulevard de Picpus, 75012 Paris, mermoud@easynet.fr

CREPUSCULE n°3(pas d'indication sur le couverture mais dans la lettre jointe)

Bulletin de l'association 'Les Rêveurs dtOmbre'

Adresse Manuel Schmalstieg, Rue Basse 22, CH-2502 Bienne

5 FS / 2OFF (port compris) ou cyber-commande à

www.club.ch/fil/ombres/crepuscule/crepuscule.html

Abonnements (4 nos) 20 FS / 80 FF Frequence anarcho-psychotique

Au sommaire du n°3

Une campagne AdC dans le monde du Rêve (qu'a l'air sympa ; vais p'tet' la faire jouer, tiens), scénario Kult (Splatterday Night Fever), une étude sur Serge Brussolo (un peu superficielle a n goût), une petite BD. Bien présenté, mis en page, illustré.

- Patrice Mermoud -

Ars Mag

Journal dédié à Ars Magica

Apériodique

Eric Kouris

Appartement 42

4, avenue Youri Gagarine

93270 Sevran

e-mail Styren@aol.com

Sommaire des anciens numéros : http://lmiindy7.univ-bpclermont.fr/~darmont/arm/ars_mag.h

Numéro 12 (octobre 1997), 51 pages, 24 F

Après un édito assassin envers Casus Belli (qui a abandonné sa rubrique zines), sont présentés les deux premiers épisodes d'une campagne très prometteuse, destinée à des mages débutants et située en Bourgogne (région décrite dans ArsMag n°11>.

Suivent deux aides de jeu orientées règles, concernant respectivement le Certamen et la magie populaire.

Les deux rubriques suivantes seront un cauchemar pour les joueurs... ou un régal pour les conteurs sadiques, selon. Ce sont une aide de jeu sur les Regiones anti-magiques et un scénario où les personnages sont la cible d'un complot machiavélique destiné à détruire leur Alliance.

Finalement, ce numéro se termine par les rubriques habituelles, revue, portrait de famille (avec une critique un peu dure de Hedge Magic), courrier des lecteurs... et une communication de la FFJdR (merci Ars Mag !). Le tout est toujours aussi bien conçu et mis en page.

Tnt (Tumultes & Trahisons)

Apériodique à tendance trimestrielle

Samuel Zonato

76, Grand' Ruelle

57290 Fameck

<http://www.mygale.org/10/tnt/>

Numéro 7 (janvier-mars 1998), 67 pages, 30 F

On trouve pèle-mèle dans ce numéro touffu : une revue de presse de l'insolite (véritable mine

d'inspiration pour tout jeu contemporain), un portrait de famille sur la VF d'Ars Magica assez complet (bien que l'auteur n'ait pas l'air d'être un expert du jeu), une aide de jeu très bien documentée sur le FBI, suivie d'un scénario BASIC exploitant ce background, un scénario Nephilim de 10 pages contenant des aides de jeu de belle apparence (mais que mon MJ m'a interdit de lire !), une critique détaillée des Héritiers de Kadesh, une (longue...) interview du PDG d'une société de JPC française implantée en Angleterre, une feuille de personnage pour Château Falkenstein (hérésie ?), un court scénario "Années 30" suivi du début d'une chronologie détaillée des années 30, une nouvelle féerico-rigolote très sympa, la description du JPC Warm-up et, enfin un communiqué de la FFJdR (merci TnT !). Ah, vivent les phrases de 10 lignes ! Juste un dernier mot sur la maquette : elle est "nickel", très claire. Bravo !

- Jérôme Darmont -

Internet

Internet et la FFJdR

La FFJdR est très présente sur Internet, vous l'aurez sans doute constaté dans les diverses adresses email présentes dans les coordonnées des membres du CA ou des personnes-ressources. Cet article a pour but de vous présenter sommairement ce qu'est Internet, et quels sont les points de repère que peut espérer y trouver un rôliste.

Internet qu'est-ce-que c'est ?

Au départ, les ordinateurs étaient de grosses machines isolées les unes des autres. La miniaturisation aidant, on décida d'en relier certaines afin de leur permettre d'échanger des informations. Puis certaines de ces machines furent reliées à d'autres machines plus distantes, via des lignes téléphoniques. Déjà, des centres militaires disposaient de leur propre réseau privé. Ceux-ci furent connectés des campus universitaires, et de fil en aiguille, de plus en plus de sites furent reliés, jusqu'à ce qu'il existe des liens permanents entre les pays. Internet était né. Dans une université, il existe souvent des ordinateurs connectés à un réseau, lui-même relié à Internet. Si vous voulez vous connecter de chez vous, vous aurez par contre besoin d'un ordinateur (de préférence pas trop ancien), d'un modem (un appareil permettant à votre ordinateur de se servir de votre ligne téléphonique) et d'un point d'accès à Internet. Ce dernier est fourni, moyennant finance, par des sociétés fournisseur d'accès à Internet (*provider*). La société vous fournira un logiciel et un mot de passe qui permettront à votre ordinateur d'accéder au réseau du fournisseur et de là, à Internet.

A quoi sert Internet ?

L'outil le plus couramment utilisé sur Internet est aujourd'hui le courrier électronique (*email* en anglais, abréviation de electronic mail) qui permet à une personne d'envoyer un texte tapé au clavier vers une ou plusieurs autres personnes. Le temps d'acheminement du courrier ne se compte pas en jours comme nous en avons l'habitude dans la "réalité", mais en secondes. Un utilisateur est joignable sur Internet grâce à son adresse électronique ou adresse email. Celle-ci se compose de son nom ainsi que du nom de son fournisseur d'accès. La FFJdR dispose ainsi d'une adresse email : "ffjdr@usa.net" qui permet de joindre le bureau de celle-ci. Elle dispose également d'une liste de discussion accessible par e-mail à l'adresse "ffjdr@teleriviera.fr".

L'autre élément fortement répandu et ayant contribué au succès d'Internet auprès du public est le "web". Il s'agit d'un ensemble de logiciels permettant aux utilisateurs d'Internet de mettre à disposition des informations. Celles-ci peuvent être de toute nature, depuis une biographie personnelle et des recettes de cuisine jusqu'aux derniers résultats de la recherche en matière de physique quantique ou à des informations sur l'aquariophilie, etc. Tout ce qui est susceptible d'intéresser quelqu'un figure probablement déjà sur Internet. Les divers sites d'information sont repérés par une adresse (jouant un rôle similaire à celui de l'adresse email pour les gens). Par exemple, l'adresse du site Internet de la FFJdR est <http://www.mygale.org/08/ffjdr/>

Internet et le Jeu de Rôle

Or donc il existe des sites diffusant de l'information sur les jeux de rôle ! Et il y en a un nombre absolument impressionnant, dans toutes les langues.

Ainsi, le site officiel de la FFJdR se trouve à l'adresse "<http://www.mygale.org/08/ffjdr/>". Vous pourrez y trouver les dernières nouvelles de la fédération, les numéros de la lettre, des informations sur les débats et les réflexions en cours ainsi que la liste des manifestations à venir. Dans le même ordre d'idée, il existe des sites proposant d'accéder à des bases de données de rôlistes, de scénarios, des listes de jeux avec leur description, des jeux à télécharger gratuitement. Bref, des informations de passionnés, pour des passionnés. Les éditeurs de JdR sont bien évidemment présents sur Internet et offrent quelquefois de consulter en avant première leur nouveau jeu afin de le commenter et l'améliorer, avant même sa sortie commerciale. Vous trouverez en fin d'article une (minuscule) sélection de quelques sites dignes d'intérêt.

La Liste ffjdr@teleriviera.fr

Vous pouvez vous adresser aux dirigeants de la FFJdR en envoyant un email à l'adresse "ffjdr@usa.net". Mais la FFJdR dispose également d'une liste de diffusion. Une liste de diffusion (mailing-list) est une adresse électronique chargée de rediriger vers ses "inscrits" tout mail reçu. Pour recevoir les mails envoyés à cette liste vous devez vous inscrire. Pour cela, envoyez un mail à l'adresse (ffjdr@teleriviera.fr), et donnez à votre mail l'intitulé (ou "subject") « SUBSCRIBE » (en majuscule et en faisant attention à l'orthographe car l'ordinateur est intransigeant). Par la suite, vous recevrez automatiquement tous les mails envoyés à cette adresse par d'autres inscrits. Si vous voulez participer activement aux réflexions de fond de la fédération, c'est l'outil rêvé pour le faire.

Nicolas Stampf Personne Ressource Internet
stampf@netsurf.org
ou téléphone 01.42.70.30.08

Quelques sites Internet à visiter

Comme promis, voici une petite liste de sites Internet à visiter : ils parlent tous de jeu de rôle, et possèdent des renvois vers d'autres sites, vous permettant ainsi d'être sûr de trouver l'information qui vous intéresse.

<http://www.mygale.org/08/ffjdr/>

le site officiel de la FFJdR : documents, actions en cours, informations sur la fédération.

<http://lmiindy7.univ-bpclermont.fr/~darmont/jdr-debutants.html>

le site contenant l'état d'avancement du jeu de rôle pour débutant de la FFJdR.

<http://www.virardia.org/>

une association diffusant gratuitement des jeux de rôle à télécharger.

<http://www.netsurf.org/~stampf/jdr/>

une base de données de jeux et de joueurs. Si vous voulez des informations sur un jeu (adresse des sites web qui lui sont consacrés par exemple, c'est un bon point de départ). Vous pouvez aussi y rechercher des joueurs, par jeu et par département.

<http://www.seishin.fr/~MdMondes/>

un site proposant des articles d'information sur les JdR, des scénarios, des sources d'inspiration et des jeux de rôle en téléchargement.

<http://www.excelsior.fr/cb/00CasusBelli.html>

le site de Casus Belli : plaquette de présentation du jeu de rôle, dessins des illustrateurs du magazine, forum de discussion et des éléments de jeu pour cyberAge, l'extension de Simulacres

<http://www.legendes.com/>

un magazine de jeu de rôle hebdomadaire, gratuit (sauf les anciens numéros) publiant en quelques pages des aides de jeux, des scénarios et une galerie de personnages.

<http://www.tsrinc.com/games/alternity/alternity.html>

le site de TSR présentant une préversion d'Alternity, son prochain JdR.

<http://www.club.ch/fil/>

le site de la Fédération d'information Ludique Suisse.

<http://www.geocities.com/TimesSquare/3664/fédé.html>

le site officiel de la FFJdRGN (grandeur-nature).

<http://www.mygale.mygale.org/01/lafee/>

la faculté des études elfiques, site dédié à l'oeuvre de J.R.R.Tolkien.

<http://www.chez.com/aximaginaire>

le site de l'Axiome imaginaire

Internet est un formidable espace de communications et de rencontres. Il existe des milliers d'autres sites parlant du jeu de rôle : venez les consulter ou créez le vôtre ! Si vous êtes déjà sur Internet, n'hésitez pas à m'envoyer un mail pour avoir plus d'informations. Si vous n'y êtes pas encore, il existe en France des lieux qui permettent d'accéder à Internet : bibliothèques, universités ou cybercafés. Renseignez-vous !

Message

Salut,

j'ai l'intention d'organiser un GN Nephilim en non stop d'ici un ou deux ans sur la France pour un prix dérisoire.

Je pense lancer une partie-test assez bientôt. Si cela vous intéresse, laissez moi un message.

Sidczak@currif1.u-strasbg.fr

Merci de me répondre sans utiliser d'accent tant que je serai en Angleterre.

Si cela ne vous intéresse pas personnellement, je vous serais très reconnaissant si vous laissiez un petit message sur votre site disant que je cherche des collaborateurs, organisateurs, joueurs ou passionnés qui seraient intéressés par ce projet.

Il s'agit d'un projet sérieux, à but ni sectaire, ni lucratif, mais purement ludique.

Pour l'instant les grandes lignes sont déjà définies et je pense que ça peut donner quelque chose de grandiose.

A+

Stephane (24 ans, élève ingénieur à l'école de chimie de Strasbourg)

liste du CA

liste des PR
